平成元年12月1日発行（隔週金曜日発行）第5巻第22号（通巻92号）

冒険攻略ブック

SQUARE'S

TOM-SAWYER

Since 1855

スクウェアのトム・ソーヤ

トムとハックの愉快・痛快・冒険大活劇のはじまり～

冒険ガイド
アイテムリスト
モンスターデータ
など情報満載

冒険攻略ブック

スクウェアのトム・ソーヤ

©スクウェア

ファミリーコンピュータ Magazine
No.22特別付録①

平成元年12月1日発行（毎週金曜日発行）第5巻第22号（通巻92号）

冒険攻略ブック

SQUARE'S

TOM-SAWYER

Since 1855

スクウェアのトム・ソーヤ

トムとハックの
愉快・痛快・冒険
大活劇のはじまり～

冒険ガイド
アイテムリスト
モンスターデータ
など情報満載

スクウェアのトム・ソーヤ 冒険攻略ブック

ファミリーコンピュータマガジン

もくじ

◘海賊の宝を探しに、冒険の旅が始まる〈STORY〉——3

◘トム・ソーヤの冒険マップ——4

◘トムを助けてくれる11人の仲間たち——6

◘海賊の宝を狙うライバルたち——8

◘森に出現するモンスターと戦え〈戦闘システム〉——10

◘これだけは覚えておきたい重要チェックポイント——12

◘宝探し攻略ガイド——14

①セント・ピーターズバーグ 14　②北の森 17　③リバーウエスト 18

④川辺の森 21　⑤西の森と南の森 22　⑥ミシシッピー川 24

◘トム・ソーヤの宝探しは、これからどうなるのだろう——26

イースト・シティ／ノース・フィールド／バンニバル／

迷いの森／長い森／サウスエンド／その他

◘イベント勝負でオモシロさグーンとアップ——32

◘アイテム・データ——34

◘モンスター・データ——38

海賊の宝を探しに冒険の旅がはじまる!!

ポリーおばさんの声で目が覚めたトムは、さっきまで見ていた夢が気になってしょうがなかった。もともと退屈嫌いで冒険大好きのトムのこと、すぐに町に出かけて、夢で見た海賊の宝の情報を集めた。するとどうだろう、なんと本当に、海賊の宝がサウスエンドという町に隠されているっていうじゃないか！　これはオモシロそうだ！　トムは、その海賊の財宝を探しに、冒険の旅に出かけることにした。でもやっぱり１人じゃ心細い。一緒に宝探しに行ってくれる仲間を見つけてから旅に出ることにした。

SUPER

トム・ソーヤ

World Map of Tom Sa
北の森
セント・ピーターズバーグ
川辺の森
イーストシティ
リバーウエスト
ジャクソン島
西の森
南の森
ミシシッピー川

ぼうけんの冒険マップ

トムが、宝探しの冒険の旅に出る出発地点となる町は、ミシシッピー川の西にあるセント・ピーターズバーグの町だ。この町にトムの家があるわけだけど、ここから冒険の目的地サウスエンドまではかなり遠い。マップを見てもわかるとおり、その間には雄大なミシシッピー川が流れていて、そう簡単には行けそうもない。

川にはバカ強いモンスターがウジャウジャいるってことだし、たとえ川を渡れたとしても、ライセンスカードという通行証がないと、対岸の町には入れないっていう。

それに、目的地はサウスエンドということはわかっていても、海賊の財宝をどこに隠したのか、そのありかはさっぱりわかっていない。

途中にある、いくつかの町で情報を集めたり、宝物のありかを示すというタイルを集めたり、冒険のジャマをするライバルたちをやっつけたり、と、目的地に着くまでに、やらねばならないことがいっぱいありそうだ。もちろん、森のモンスターと戦い、力をつけておかなければ、とても先へは進めない。

そして、何より先に、川を渡るためのカヌーを手に入れなければネ。

トムを助けてくれる11人の仲間たち

冒険の旅の行く手には、いろんな困難が待ち受けている。トム1人ではとってもタイヘンだけど、仲間と一緒なら、きっと平気だよ。

●ジムに話しかけたら、旅に連れて行ってくれってさ。さあ、どうしようかな

●ジムのように、話をするだけで仲間になる者と、アイテムが必要な者がいる

宝探しの仲間をつくろう

トムの宝探しの冒険には、3人まで仲間を入れることができるんだ。仲間になってくれるキャラクタは、それぞれの個性を生かした特殊攻撃を持っている。この特殊攻撃が、モンスターとの戦闘で思わぬ効果をもたらしてくれたりもするんだ。

さらに、いろんなキャラを仲間にすると、もうひとつ大きなメリットがある。それはキャラによって独自のアイテムを持っていることだ。ただ冒険しているだけじゃ手に入らないもの、例えば海賊の宝の秘密をにぎるタイルを持ってる者だっているんだ。

■ハック

川辺の森でおなかをすかせている。トムにとっていちばん頼りになるパートナー。

■エミー

セント・ピーターズバーグで仲間にできる。HPを回復するパンを見つけるのが得意。

■ジム

トムの家で働いている。彼の持っているアイテムは、冒険の初期に重要ものばかり。

ビリー

イーストシティのガキ大将。「まかせろ」攻撃は笑える！

アルフレッド

ベッキーをめぐってケンカをする恋敵。でも仲間になるんだ。

ジョニー

バケツをかぶったヘンなヤツ。でもなかなか強いんだゾ。

ベン

ネズミのしっぽをあげると仲間になるというけれど……。

ボブ

イーストシティで「ドアのとって」をあげると仲間になるヨ。

ジョー

ジョニーと同じくノースフィールドで仲間になりたがる。

インディ

悪ガキグループの一員だけど、仲間になってくれるという。

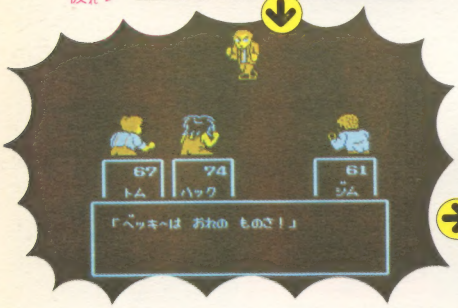
ディック

迷いの森で迷子に…。かなり強いし「クロス」を持っている。

海賊の宝を狙うライバルたち

トムたちの宝探しのジャマをしたり、先に宝物を手に入れようとするライバルキャラもいっぱいいる。敵のこともよく知っておきたいね。

ベッキーの家でアルフレッドとバッタリ会った。彼はなんだか怒っているゾ



アルフレッドがケンカをしかけてきた!!

これは意外!! 仲間になるはずのアルフレッドと戦うの!?

ライバルたちと戦うのはあたりまえのことだけど、仲間になるキャラとも戦うことがあるんだ。前のページで登場したアルフレッドとはベッキーという女の子をめぐってケンカをしちゃう。これは宝物じゃなくて、恋のライバルってとこかな!?

口ほどになく弱いヤツ。でも、結局は彼も仲間になるはずなんだけどなあ…

●しつこく勝負を挑む永遠のライバル●

■ウース・ソース兄弟

トムより年下のこの兄弟とはとても仲が悪い。トムたちの行く先々で待ち伏せしては、すぐに勝負を挑んでくるのだが、そんなに強くはないので大丈夫。リバーウエストでのケンカに勝つと、ペンダントをくれたりもするけど、永遠のライバルのようだ。

●敵か、味方か？ 正体不明の謎の人物●

■シルバー船長

極端な人間嫌いだけど、1人娘からの薬をもらうと　。

■フランクリン

サウスエンドの化物屋敷の主。黒魔術をあやつるという。

■ミスターX

ふだんは化物屋敷の執事にばけて屋敷の入口を守っている。

●金のためなら、悪いことだってなんのその●

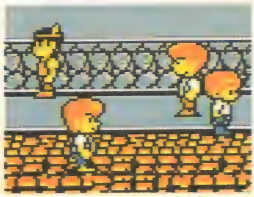
■マフ・ポッター

宝物を狙う金の亡者。サウスエンドで一度出会ったあと、町から姿を消してしまった。きっと宝のありかを……。

■インジャン・ジョー

殺人犯で現在指名手配中。保安官の必死の捜索にもかかわらず、いまだに消息不明。うわさでは海賊の宝を探しているという。

●ケンカだったらまかせとけ…の悪ガキグループ●



トムの隣町に住む悪ガキグループ。強いライバル意識を持っていて、何かとトムたちをバカにし、いざこざが絶えない。でもインディは仲間になるっていうウワサもあるヨ。

森に出現するモンスターと戦え!!

トムたちの戦闘システム

町と町のあいだにあるいろいろな森では、それぞれ強力なモンスターが出現する。ここで、モンスターとの戦い方をマスターしておこう。

突然、何かが現れた

森を歩いていると、ポンッという音とともに煙が立ち上り、モンスターが出現する。現れたモンスターたちとトムたちは、向かいあっている。これから戦闘開始だ!

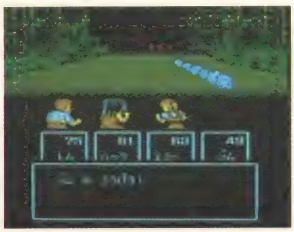
◎町のまわりにある森を歩いていると、突然ポッと煙が上がり!

◎モンスターと戦うゾ!!

◎モンスターの攻撃は、キツ～イ一発だ!

通常攻撃

これは戦闘画面になったとき「たたかう」というコマンドを使って、素手で戦うもの。誰がどのモンスターの相手をするかを決めると、あとはスタタタタ と走っていってボカンと一発なぐってくる。ステータスがアップすると、それだけ強力になるぞ。



◎戦う相手を決めたら、スタタタ・と走って行って一発なぐってくる。ボカッ!!

アイテム攻撃

戦闘用アイテムを使っての攻撃。誰が使ってもいいけど、通常攻撃が弱い者に使わせるといいネ。アイテムを投げても、誰に命中させるかを決められないのが欠点。

◎エミーが持っているクロスを、エイッとモンスターに投げつけたら、どうなるんだろう?

◎クロスは敵のモンスター全員にダメージを与えるという、とってもお得なアイテムだったんだ

必殺ワザ

必殺ワザは、自分たちが受けたダメージが大きければ大きいほど敵に与えるダメージも大きいというもの。あらかじめ登録した1人から4人までのグループで攻撃をかけられるっていうのも特徴のひとつ。うまく決まれば敵全員を一発でやっつけちゃう。

●モンスターの出現に、トムが登録していた必殺ワザ「ファミマガ」を使うことにする

●戦闘の1回目で必殺ワザを使うと、なぜか必ず失敗してしまう。本番は、2ターン目以後だ

●きまったぜ！モンスター全員を一発でやっつけた。失敗すると、反動がかえってくるゾ

まずワザの登録

●必殺ワザを使うには、まずワザの登録をするんだ

●師匠を決めて、弟子を決定する

●あとは必殺ワザの名前を決めたら登録終了

特殊攻撃

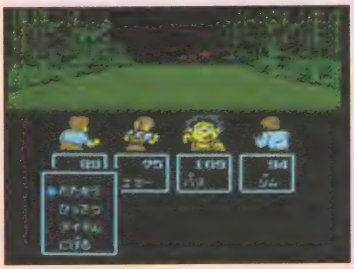
トムとその仲間たちの個性を生かした、そのキャラだけが使えるワザのこと。どれも使ったときのリアクションが楽しくて、ついつい関係なくても使っちゃいそう。

●トムの特殊攻撃は「にげる」。ちょっとカッコ悪いけど、逃げだせるのはトムだけだからしかたない

●エミーの特殊攻撃は「キャー」。やっぱり女の子なんだね。でもこの悲鳴に弱い敵もいるんだ

モンスターの影で敵を知る

戦闘画面になるとすぐ、トムたちの行動を決定しなければいけないのだけど、敵は影だけなので、どう戦っていいのかもわからず、困ってしまう。でも、戦闘を重ねていけば、そのエリアと影の形によって、ある程度モンスターの種類がわかるようになるはずだ。



これだけは覚えておきたい重要チェックポイント

トムたちの目的は、海賊の宝探し。その宝探しのためには、いくつかやらなければならない重要なポイントがあるので覚えておこう。

POINT 1 教会の日曜学校でもらえる聖書

トムたちが海賊の宝を探しあてるためには、どうしても聖書がいる。聖書はリバーウエストの教会でもらえるんだけど、タダでは手に入らない。良い行ないをしてもらえる青いカードを集めて、赤いカードに変えてもらう。そして赤いカードを集めて黄色いカードに…。その黄色いカードを3枚集めてやっと聖書がもらえるんだ。カードは良い行いをして、教会でもらって集めてもいいけれど、仲間になった友達からもらうっていう手もあるよ。

○リバーウエストにある教会に行くと、良い行いをしている者は、青いカードをもらえる

○ほら、ちゃんと説明を聞いておかないと、あとでわからなくなっちゃうゾ

○集めたカードをこの教会の人に渡すと、レベルの高いカードにとりかえてくれる

○こうして黄色のカードを3枚集めると、最重要アイテムの聖書がもらえるんだ

青いカード2枚で赤いカード1枚

赤いカード2枚で黄色のカード1枚

黄色のカード3枚で聖書

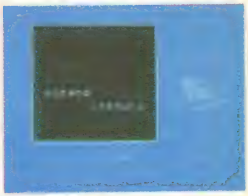
PART 2 タイルに書かれた宝物の謎

海賊の宝物はサウスエンドにあるってことしかわからない。その本当のありかは、このタイルに書かれているらしいんだけど、タイル1枚だけじゃなんのことかさっぱりわからない。何枚かのタイルを集めて、やっとその意味がわかるようになっているんだ。タイルは人が持っていたり、ある場所に落ちていたりいろいろだ。

集めたタイルは画面で見ることができるけど、すべてトムに持たせておかないと、見ることができないよ。

最初のタイルは、トムの弟のシドから取り上げたものだ。かわいそうにね

タイルを手に入れたら、タイルをトムに持たせ、この画面でタイルを見てみよう



タイルが1枚しかないから、まったく意味がわからないヨ。もっと集めなきゃ

タイルが3枚でも意味が。いや、横に読むと、少しずつ文章になってきているようだ

PART 3 体力を回復するおべんとうとパン

トムたちがモンスターと戦ってダメージを受けたとき、それを回復してくれるのがおべんとうとパン。おべんとうは各町にある体力を回復させてくれる家などでもらえる。パンは町や森の家を探すと見つけだすことができるんだけど、トムの仲間にエミーが入っていないと探しだせない。エミーの鼻ってパンの香りに敏感なんだネ。

おべんとうは1個ずつしか持てないけれど、パンは3個まで、うまくやれば4個まで持つことができるんだ。つまり回復アイテムは最高5個まで持てるってことだネ。

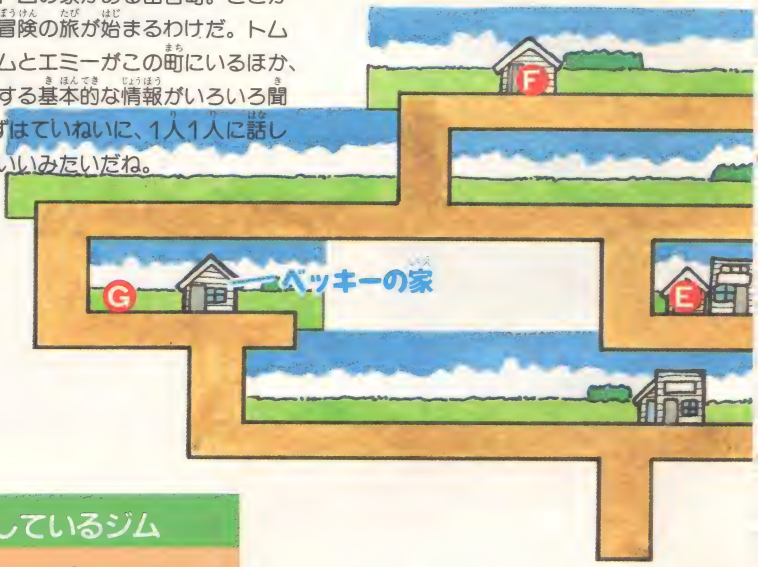
体力を回復してくれるところでは、たいていおべんとうをくれる。でも1個しか持てない

家の中など何気なく調べてみるとパンを発見することが。でも、エミーがいないとダメ

宝探し攻略ガイド①

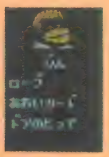
セント・ピーターズバーグ

[redacted]の町は、トムの家がある田舎町。ここから[redacted]らトムの冒険の旅が始まるわけだ。トムの仲間になるジムとエミーがこの町にいるほか、海賊の宝物に関する基本的な情報がいろいろ聞けるはずだ。まずはていねいに、1人1人に話しかけてみるのがいいみたいだね。



B 仕事をしているジム

トムが住んでいるポリーおばさんの家で働いているのがジム。せっせと仕事をしているようだけど、トムが話しかけると、トムと一緒に宝探しに行きたいっていうんだ。まあ、仲間にしてもいいだろう。



▲アイテム

リバーウエストへ(P.18)

C 友達のエミーを仲間に

トムの家の北の道にいる女の子がエミー。彼女も一緒に行きたいんだって。

▲アイテム

Ⓐトムの家から物語は始まる

ポリーおばさんの声で夢からさめたトムは、さっそく夢で見た海賊の宝を探しに出かけることにした。家にいる弟のシッドに告げ口されないうちに家を出ようかな。

トムの家とジム

弟のシッド

北の森へ (P.17)

川辺の森へ(P.21)

リバーウエストへ(P.18)

トムの家のポリーおばさんと弟のシッド

ポリーおばさんは体力を回復してくれるうえにおべんとうまでくれる。シッドはタイルを持っているんだヨ。

ポリーおばさんは体力の回復を

シッドはタイルを持ってるみたい

Ⓓメアリーからカードをもらう

親切なメアリーはリバーウエストの日曜学校で聖書をくれることを教えてくれた。さらにもう一度話を聞くと青いカードをくれた。なんだかもうかったネ。

メアリーは教会の日曜学校のことを教えてくれるうえ、青いカードもくれるゾ

Ⓔローラおばさんのおつかいに出かけよう

この町の商店街にいるローラおばさんに話しかけると、ヘイズじいさんに手紙を届けてくれないかという。たまにはイタズラばかりじゃなく良いこともしなくちゃね。そういえば、ヘイズじいさんって海賊の宝物について詳しいっていうウワサだ。さっそく北の森のヘイズじいさんのところへ行ってみよう。

ヘイズじいさんへの手紙だ

Ⓕライバルのエース登場

ほら、この町に、宝探しのライバルとなるエースがいたよ。今は話をするだけだけど、そのうちトムたちのじゃまをしようと、いろんなところで待ち伏せするようになるんだ。

なんだって!? エースも宝探しに出かけるんだって!?

Ⓖジェミーに聞いた話

今は空き家のこの家の前にいるジェミーは、いろんなことを教えてくれる。あとでベッキーが引っ越してきてからの話はとくに重要。女の子同士じゃないとわからないことってあるもんね。

セント・ピーターズバーグ、その他の情報

この町で聞ける、その他の情報をまとめてみよう。まず、入れる家はみんな入ってみたけど、イタズラ少年のトムはたいてい追い返されてしまう。でも、アイテムは買うんじゃなくて拾ったりもらったりすることはわかったし、海賊の宝はどこかの町に隠されていて、ヘイズじいさんが詳しく知っているということ、インジャン・ジョーも宝を狙っていること、南に行くと町があることなどもわかった。

どこかの町に海賊の宝があるんだってさ。まさに噂のとおりだ。それでどこの町に?

ヘイズじいさんが海賊の宝について詳しいってことに

宝探し攻略ガイド②

北の森（きたのもり）

海賊の宝物について詳しいというウワサのヘイズじいさんがこの北の森に住んでいる。森のいちばん奥にあるじいさんの小屋まで行って話を聞こうとしたんだけど、「いたずら小僧！」と追い返されてしまうばかり。でも、あるアイテムを渡すと……。

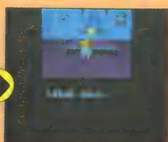
セント・ピーターズバーグへ(P.14〜15)

Aヘイズじいさんから話を聞きだせ

⇨北の森の奥の小屋にヘイズじいさんはいた

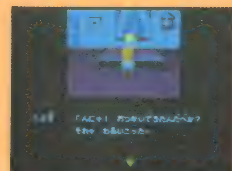
⇨話をしても、追い返されてしまうだけだけど……

⇨ローラおばさんから頼まれた手紙を渡すと



⇨やっと話をしてくれるようになった

ヘイズじいさんに話を聞こうとしても、追い返されるばかり。ウ〜ン困ったな。そこで、ローラおばさんから頼まれた手紙を渡すと……ほら、ヘイズじいさんの態度が変わり、海賊の宝物について教えてくれた。それによると、宝はサウスエンドという町の化物屋敷にあるらしい。でも、そこは黒魔術の一団が出入りしていて危険だし、そこまで行くのにはライセンスカードも必要だっていうんだ。

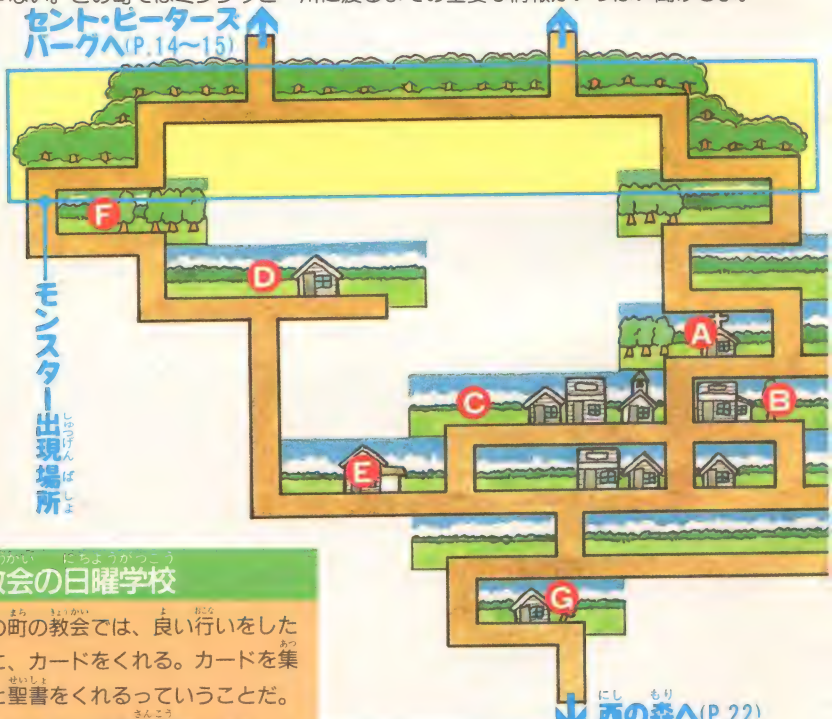


⇧海賊の宝はサウスエンドの化物屋敷にあるってさ

宝探し攻略ガイド③

リバーウエスト

セント・ピーターズバーグの町を出て南に行くと、このリバーウエストの町がある。途中、モンスターが出る小さな森を通らなければならないけど、そんなにおっかない森じゃない。この町ではミシシッピー川に渡るまでの重要な情報がいっぱい聞けるよ。



A 教会の日曜学校

この町の教会では、良い行いをした子供に、カードをくれる。カードを集めると聖書をくれるっていうことだ。詳しくは12ページを参考にしてネ。

Ⓑ時計台の鐘が盗まれた

町の人の話によると、この町の時計台の鐘が盗まれてしまったというんだ。だから鐘でわかるはずの時間もわからなくなり困っている。誰かこの鐘を取り戻してくれる人はいないのかな？

時計台の鐘が盗まれてしまったんだって。誰が何のために？

時計台の鐘が鳴らないと時間がわからなくなっちゃうもんネ

Ⓒライセンスカードのゆくえ

北の森のヘイズじをさんがいっていたライセンスカードは、ジェフの従姉妹のベッキーが持っているってことだヨ。それで、ベッキーってどこに？

イーストシティに入るために必要なライセンスカードはベッキーが！

Ⓓカヌー作りの名人は…？

そういえば、この町から先に行くにはミシシッピー川を渡らなければいけない。誰か船のようなものを……と思っていたら、西の森にカヌー作りの名人の木こりがいるんだってさ。

西の森にいる木こりがミシシッピー川を渡るカヌーを作ってくれるって？

川辺の森へ(P.21)

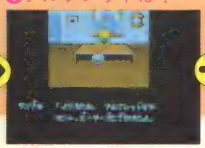
南の森へ(P.23)

Ⓔアルフレッドはどこに？

この町に友達のアルフレッドが住んでいたっけ。家に訪ねていくと、おばさんがいて、セントピーターズバーグに行ったって言う。入れ違いになったのかな？　会えるのかな？

町の家に行くと

アルフレッドは？



アルフレッドとはベッキーの家で出会うことになるんだ

F ウース・ソース兄弟が待ち受けている

そういえば、セント・ピーターズバーグのジェミーが、ウースとソースがトムを探しているって言ってたな。なにか用事かな？　この町で2人を見つけたので話したら、ケンカをしかけてきたゾ。でもたいしたことはないでやんの。ケンカに勝ってもう一度話しかけるとペンダントをくれたけど、これ、何するものなの？

トムを探していたというウースとソースの兄弟

ペンダントをくれたゾ

G 西の森の入口の小屋

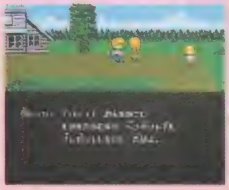
情報にあったカヌー作りの名人を探しに、西の森の入口にやって来た。ここにあるカンバンを調べると、確かに「これより西の森」って書いてある。でもこの森には強いモンスターが出るっていう。とりあえず、森の入口にある小屋に入って調べてみると、パンがあったゾ。これで百人力！

ここが西の森の入口だ。カンバンにも書いてある。その脇の小屋に入ると…

小屋には何もないようだけど、調べてみると、エミーがパンを見つけたゾ!!

リバーウエスト その他の情報

●イーストシティは川辺の森の桟橋から少し下ったところにある。●アルフレッドはかわいい女の子を見るとすぐに声をかける。●欲張りなビリーなら宝探しに行くかもしれない。●サウスエンドに行くなら、まずイーストシティに渡ることだ。



女の子にはプレゼントするのがいちばんだってさ。でも何をプレゼントするの

インジャン・ジョーも宝探しに出かけたようだ。ヤツより先に宝を探したそう

宝探し攻略ガイド④

川辺の森（かわべのもり）

セント・ピーターズバーグとリバーウエストの東に広がる森が川辺の森。この森のはずれの桟橋からミシシッピー川に出て、少し下るとイーストシティに行けるという。でもその前に、この森にいるハックを仲間にしておきたい。彼はなまけ者というウワサだけど、わりと頼りになるヤツで、トムがいちばん信頼している友達、つまり親友なんだ。

↑ セント・ピーターズバーグへ (P.14〜15)

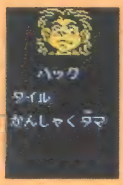
C 桟橋から川へ

森の桟橋にやって来た。目の前にはミシシッピー川が広がっている。でも船がないと渡れないよ〜／

A B おなかをすかせたハックを仲間に

森の入口近くにいたビルが、この森の奥にハックがいることを教えてくれた。じゃあハックを探そう。ハックの寝ぐらは木の上の小屋。その前でハックがおなかをすかせてウロウロ。パンをあげて仲間にしよう。

●森の入口で出会ったビリーに話しかけると、ハックのことについて聞けるんだ



◀アイテム

宝探し攻略ガイド⑤

西の森と南の森

リバーウエストの西にあるのが西の森、南にあるのが南の森。カヌー作りの名人といわれる木こりのリチャードは西に住んでいて、すぐに見つけられるんだけど、ドジなことに南の森にノコギリを忘れてきたんだって。

リバーウエストへ
(P.18〜19)

西の森

A 木こりのリチャード

木こりのリチャードは、西の森の奥の小屋の前にいた。小屋の中にはパンがあるから、エミーに探してもらおう。

木こりの名前はリチャード。ロープがあればカヌーを作ってくれるんだけど…

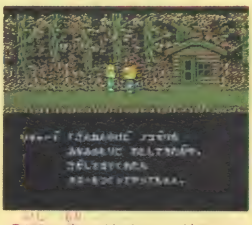
B 森の小屋でスピードアップ

南の森の入口の小屋に入ると、突然ジムが、この先を急ごうと言いだした。これで歩く速度がスピードアップだ！

南の森の入口にある小屋に入ると、ジムが先を急ごうって言いだした

西の森のリチャードにカヌーを作ってもらう

カヌー作りの名人のリチャードは、ロープさえあればカヌーを作ってくれるという。そこで、ジムが持っていたロープをリチャードに渡すと……なんとドジなことに、大切なノコギリを南の森に忘れてきてカヌーが作れないっていうんだ。それじゃあっていうんで、さっそく南の森に行き、落ちていたノコギリを探してきてリチャードに渡した。するとリチャードはたちまちカヌーを作ってくれたヨ。



西の森のリチャードにロープを渡したんだけど‥

リバーウエストへ
（P.18〜19）

C 森の男の情報

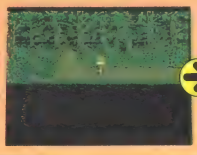
森にいる人たちは、ジャクソン島にいるシルバー船長について、教えてくれるゾ。

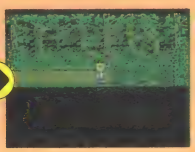
シルバー船長は人間嫌い！

D 南の森には一方通行の道がある

南の森は、ミシシッピー川の西岸地区ではいちばん手強いモンスターが出現する。だから急いでノコギリを見つけたいんだけど、一方通行の道がいくつかあって、一度入り込むとなかなか出られなくなってしまうんだ。だからといって、ヘタな場所でセーブすると、これまた出にくくなってしまうゾ。

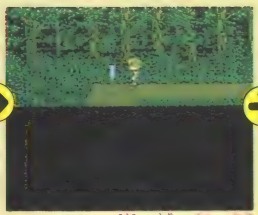
この道を進んでみよう。この先を上の方に進めばいいんだ。よし進もう!!



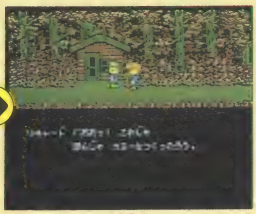


あれ!! たしか下から来たはずなんだけど、そんな道は下にはないゾ。一方通行だ!!

南の森に忘してしまったノコギリを探しに出発だ！



ノコギリは南の森の奥の角っこにあったゾ!!

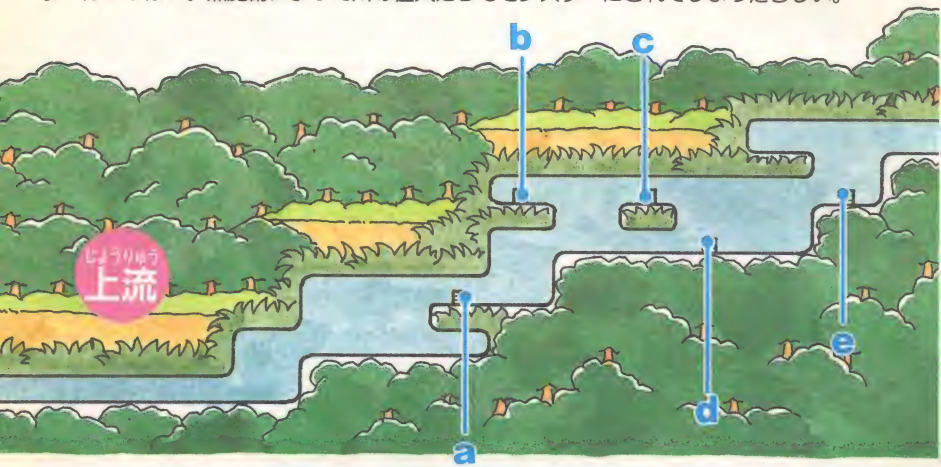


ノコギリを渡すと、すぐにカヌーを作ってくれたよ

宝探し攻略ガイド⑥

ミシシッピー川（ミシシッピーがわ）

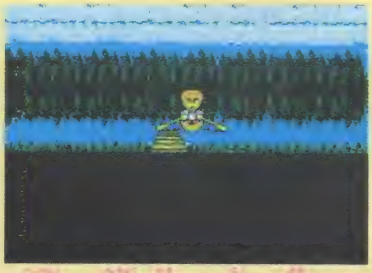
木こりのリチャードにカヌーを作ってもらったトムたちは、いよいよミシシッピー川を渡ることになった。この広〜い川には、あちこちに桟橋があって、各地とつながっている。うまく川を使えば、かなり近道ができるはずなんだ。でも、この川にもモンスターがいっぱい。黒魔術によって川の住人たちもモンスターにされてしまったらしい。



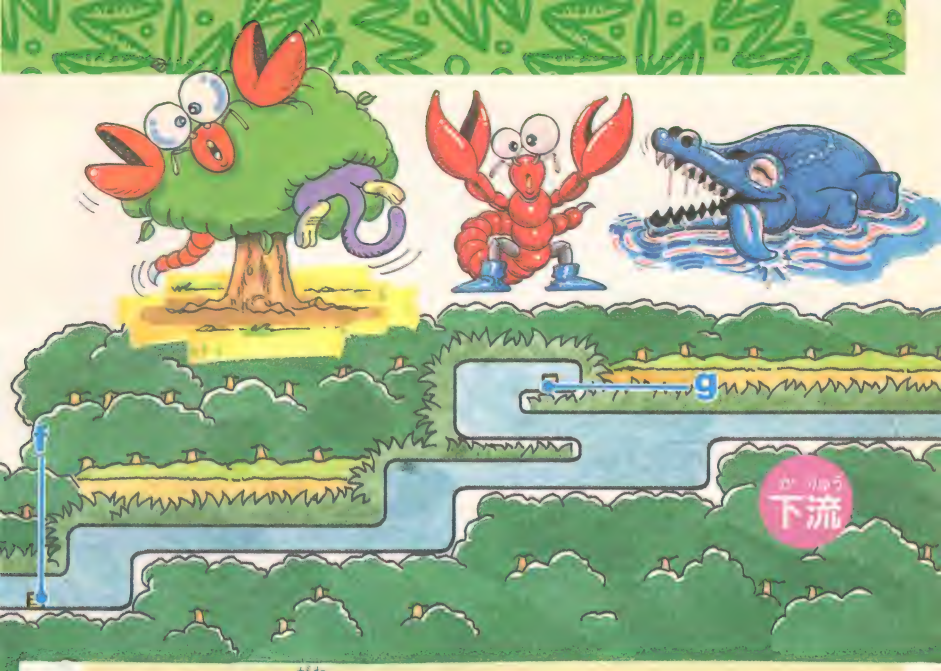
各地をつなぐミシシッピー川

カヌーで川を渡り、上陸できるのは桟橋だけなんだけど、桟橋はあちこちにあり、各地と結ばれている。マップのaは、川辺の森の桟橋、bはイーストシティにつづく桟橋、cはジャクソン島、dとeは南の森で、あと2つfとgもあるんだけど、これはまだ秘密。

また、この川のどこかに、タイルが入った空きビンがあることも教えちゃおう。



●上流から下流に進むのは楽だし速いゾ!!



ミシシッピー川にはモンスターがいっぱい！

この広いミシシッピー川にも黒魔術の手が伸びていて、川に住むザリガニやワニなどもみんなモンスターにされ、凶暴に襲いかかってくるようになってしまった。だから、カヌーに乗っても、そうスイスイと進めるわけじゃない。しかも、下流に行けば行くほどモンスターが強くなるのでタイヘンだ。でも、川辺の森あたりは、まだ大丈夫かな……？

まわりの風景を確認しながら、カヌーで川を進んでいこう

おっと!! モンスターがあらわれたゾ。どんなヤツらだ？

川のモンスターは下流に行くほど強力になるから注意!!

トム・ソーヤの宝探しはこれからどうなるのだろう!?

ミシシッピー川を渡り、トムたちの宝探しもこれからが本番。イーストシティ、ノースフィールド、ハンニバル、そしてサウスエンドと、海賊の隠した宝物に、一歩一歩近づいて行くゾ。

ミシシッピー川から上陸したら……

川辺の森の桟橋からカヌーに乗って川を渡り、すぐに見えてくる桟橋から上陸すると、このイーストシティの町に入れる。でも、町の入口の森には保安官がいて、ライセンスカードがないと通してくれない。

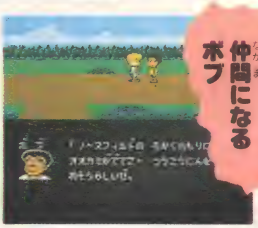
この町はにぎやかで、大勢の人が情報を教えてくれる。トムの仲間になってもいいというガキ大将のビリーや、ヘンなものをほしがっているボブもこの町にいるんだ。そして、西の森で聞いたシルバー船長の娘もこの町に住んでいるらしい。

イーストシティ

ガキ大将のビリー

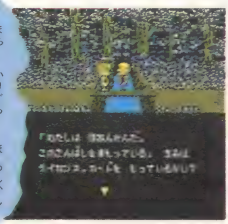
イーストシティのガキ大将のビリーは、体も大きくて頼りになりそう。でも、じつのところは……

アイテムで仲間になるボブ



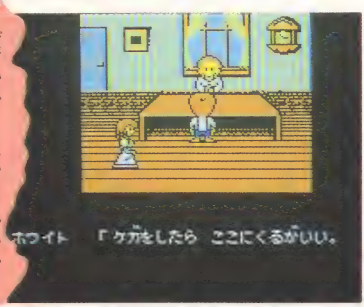
何かをくれたら仲間になるって言うボブ。何がほしいの？ エッ、ドアのとってだって!?

町の入口の保安官



町の入口の橋にはライセンスカードをチェックする保安官が。カードがないと通してくれない

病院で体力回復



町の病院にいる女性はシルバー船長の娘だって！ 病院だから傷を治し体力回復してくれる

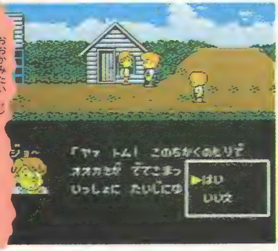
狼が悪さをする森に通じる町

ノースフィールド

イーストシティの北にあるのがノースフィールドの町だ。この町には、トムの仲間になるジョニーとジョーがいるほか、ハックのお母さんのことを教えてくれるダグラスさんや、ジャンケンマン、犬のジョンなど、興味深いキャラがいっぱいだ。

また、この町では狼退治の話をしきりに耳にする。この町のそばに広がる森の狼たちが、我がもの顔で悪さばかりし、困っているからだ。その狼たちをおとなしくさせるには、狼のボスを倒すしかないそうだ。ある方法でボスを倒すと、この森にはモンスターが出現しなくなり、ハンニバルへの安全な通り道となるはずなんだ。

狼退治をしたいジョー

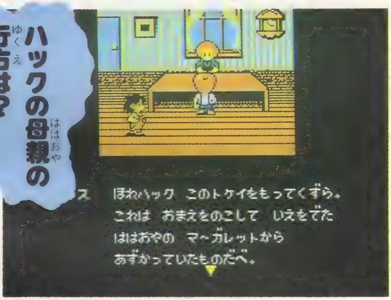


狼退治をしたがっているジョーも、仲間になってくれる

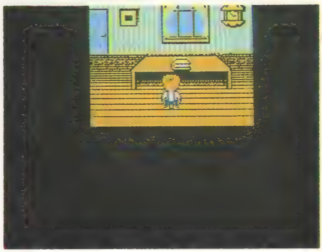
バケツをかぶったジョニー

ちょっと見はヘンなヤツだけど、なかなか強い味方だ

ハックの母親の行方は？

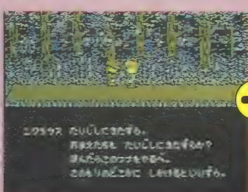


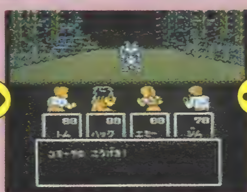
町のダグラスさんは、ハックのお母さんのことをよく知っているんだね

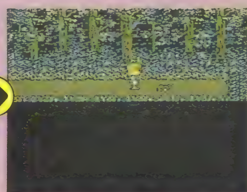


家の中のテーブルの上に、何かの本があるゾ!!

これはコワーイ狼の森







[illegible]

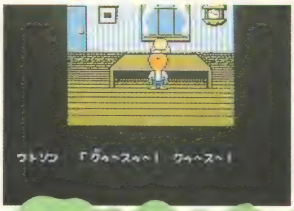
さすが狼の森 かなり手強いやつらが襲いかかってくる

ムフフフ…！ これで狼のボスをやっつけられる！

走り屋ジャックと競走しろ

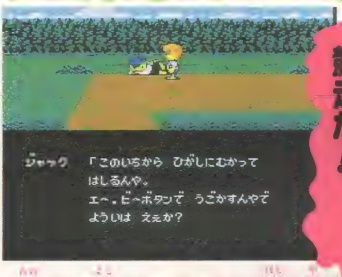
ハンニバルの町へは、イーストシティからもノースフィールドからも行くこともできる。イーストシティからは、モンスターがいっぱいの並木道を通って、ノースフィールドからは狼の森を通って行く。この町は、冒険の目的地サウスエンドへの中継地点だ。走り屋ジャックに勝ってあるアイテムをもらったら、さあ、サウスエンドへ！

ハンニバル



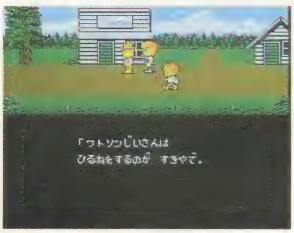
ワトソンさんは昼寝をしているようだけど、どうやったら起きるの？

昼寝をしているワトソンさん



走り屋ジャックと競走だ！

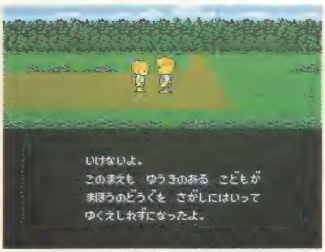
道ばたで横になっているのが走り屋ジャック。彼とかけっこをして勝つと ‥



あのワトソンさんが、ジャックに勝てるヒントを握ってるんだって!!

町のウシと話せたら、何か情報がもらえるかも‥‥。そういえば便利な本が!!

サウスエンドへはあとわずか。でも途中には恐い森が。



この町の西にある迷いの森は、ワープだらけの恐い森。

この町の南にある長い森の先に、めざすサウスエンドがあるんだネ。あと少しだ!!

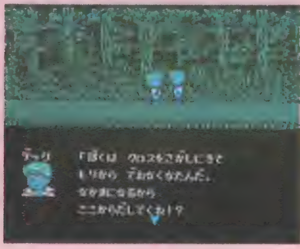
サウスエンドへの近道？

ハンニバルの西とサウスエンドの西を結ぶのがこの迷いの森。サウスエンドへのいちばんの近道なんだけど、突然ワープさせられたりするため、ヘタをすると迷子になってしまう。そういえば、ディックという男の子がこの森で迷子になっているそうだ。やはり助けてあげたいね。

迷いの森

迷いの森の入口近くに住むおばあさんは、森での注意事項をいろいろ教えてくれるよ

迷いの森の中はうすきみわるい。どこかで迷子になっているディックを救えばいいが…



この森をうまく通り抜けられるとサウスエンドへの近道

クイズ王がいる、とっても長～い道

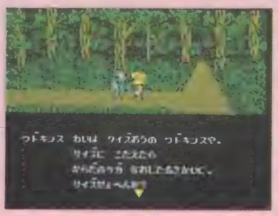
ハンニバルの東とサウスエンドの東を結ぶのがこの長い森。名前どおり、とっても長い森なんだ。しかも強力なモンスターが出現するんだけど、この森の奥には宝探しの重要なポイントがあるし、クイズ王のワドキンスもいるんだ。

長い森

クイズ王登場!!

長い森には、海賊ビッケの手下もいる

全問正解すると、あるアイテムを…



クイズに正解すると体力を回復してくれるクイズ王のワドキンス

海賊の宝があるという、旅の目的地

トムたちの宝探しの最終の目的地がサウスエンドだ。この町は2つに分かれていて、1つが新しいサウスエンド、もう1つが古いサウスエンドだ。どちらも町の中なのにモンスターが出現するし、家の中にまで人に化けたモンスターがいたりして、ともかくおっかない。けれど、この町のどこかに宝物が隠されているという化物屋敷があるのだから、挑戦するしかないだろう。まだまだいろんな事件が待ち受けているが、あとひと息。タイルに書かれた謎を解け！

サウスエンド

サウスエンドは2つにわかれてる

●サウスエンドとひと口に言っても、新しい町と古い町の2つがある

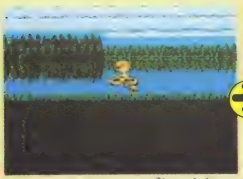
モンスターが待ち受けている！

●町の中ばかりでなく、家の中でもモンスターがあらわれる恐ろしい町だ

●一見、きれいな町並。でも、人間に化けたモンスターがいっぱいだ

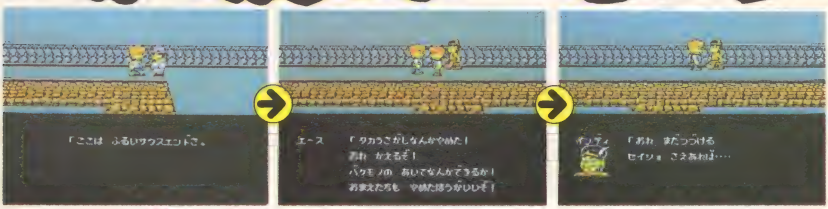
その他の場所でも……

シルバー船長は……



ミシシッピー川の島に住むシルバー船長は人間嫌い。でも、一人娘から頼まれた薬を届けると大喜び。戦闘中に船長の助けを呼べるというハトをお礼にくれるんだ。

悪ガキもビビる恐い町!!



❶サウスエンドの町にまで悪ガキグループが来ているゾ

❷おやおや、マークもエースもビビッてるじゃないか!!

❸インディだけはやる気満々!! うまく仲間にしたらどうかネ

エッ!? ウースが…

❹いつも２人一緒に行動する兄弟なのに・。エッ、ウースが事件に巻きこまれたんだって!?

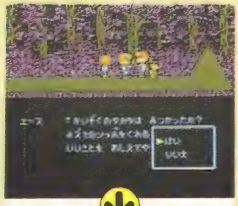
❺古いサウスエンドのポスターには展覧会のことが・。何の展覧会？

町で展覧会!?

カーディフの丘は秘密の場所

ある場所に、カーディフの丘というところがある。この丘のてっぺんに登ると、どこかで見たことのある風景‥ ‥そうだ、夢で見た風景とそっくりだ！

この丘に住むおばあさんはとっても物知りで、何でも教えてくれるんだ。



❻どこかにあるというカーディフの丘を探していると、悪ガキグループと出くわした

❼丘には一軒の家と、その先につづく道が・。家には物知りのおばあさんが住んでいる

❽この丘の上から見た風景は、どこかで見たことが‥‥そうだ！

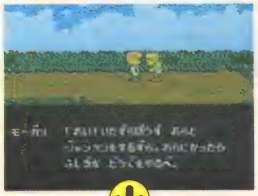
イベント勝負で オモシロさグーンとアップ!!

トムたちの旅の途中で出会う面白いイベントゲーム。ゲームに勝つといろいろなアイテムがもらえるんだけど、たとえ賞品がなくても十分に楽しめる。ゲームの中でゲームが楽しめるなんて感激!

ジャンケンマンのキツーイ一発!!

トムとジャンケンマンの1対1の真剣勝負

ノースフィールドの町の北にいるゴッツイ男がジャンケンマン。勝負は左下のウインドウに表示されるジャンケンのタイミングに合わせて十字キーでグウ、チョキ、パーを出す。後出しは反則負けだ。このジャンケンで勝つと一発なぐれるし、負けるとなぐられる。トムのHPが0になると負け。うまくジャンケンに勝つことができると、便利なアイテムをもらえるんだ。



ノースフィールドの北にいるゴッツイ顔のオッサンがジャンケンマンなんだ

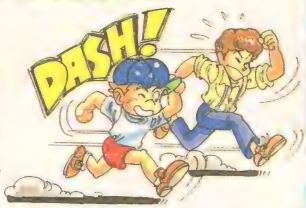
左下に表示されるウインドウのタイミングに合わせてジャンケンだ。それ!

十字キーでグー、チョキ、パーを出して勝負する。後出しは反則負けになっちゃうヨ

ジャンケンで負けるとキツ〜イ一発が待っている。トムのHPが0になると負けだ

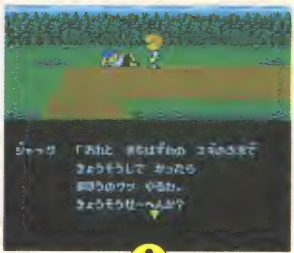
走り屋ジャックと200m競走だ！

トレーニングを重ねてジャックに挑戦だ！



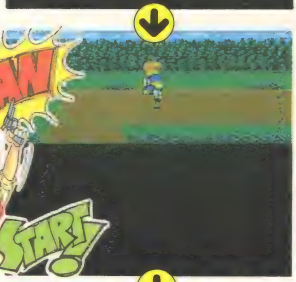
ハンニバルの南のはずれの道ばたで昼寝をしている男の子がいる。彼が走り屋ジャックだ。町いちばんのスピード小僧で、話しかけると競走しないかという。競走に勝つと魔法のクツがもらえるんだ。

走り方は簡単。コントローラのⒶⒷボタンを交互に押すとトムの足が動きだして前に進む。でもかなりのスピードでタイミングよくやらないと、まるで勝負にならない。かなり練習が必要みたいだよ。

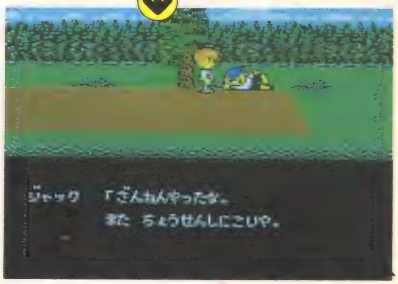


道ばたでゴロリと寝ころんでいるのが走り屋ジャック。お～い、何しているの!?

ここでジャックと勝負をするのか。勝つと魔法のクツがもらえるんだって！



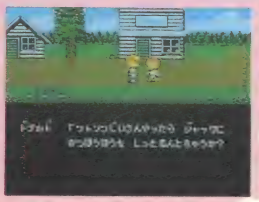
コントローラのⒶⒷボタンで走らせる。さあ、位置について：ヨ～イ、ドン!!



やっぱりジャックには勝てないや。ジャックはゴール地点で昼寝をして待っていた

ジャックに勝つにはワトソンさんと話せ

走り屋ジャックと何度競走しても勝てない、ということは、この町に住むワトソンさんと話をしていないんじゃないかな。昼寝ばかりしているワトソンさんをなんとかして起こし、話をするといい。ジャックに勝つための必勝法をにぎっているからね。



なんとかしてジャックに勝ちたいヨー。そのヒントはワトソンが

アイテム・データ

仲間が持っていたり、人からもらったりするアイテム類。どれも冒険に役立つものばかりだ。くれぐれも、もらいこぼしのないように！

ロープ

ジムの持ち物のなかにある。西の森に住む、木こりのリチャードに渡すと、川を渡るカヌーをつくってくれるという話だけれど……。

ライセンスカード

カヌーを手に入れ川を渡っても、このカードがなければ、イーストシティには入れない。つまりこれは、川向うへ行く通行証ってわけ。

手紙

ローラおばさんに頼まれたこの手紙、北の森に住むヘイズじいさんに届けると、海賊の財宝についての情報を教えてくれるよ。

クスリ

話をしない病気になってしまったシルバー船長を治すくすり。イーストシティにいる船長の娘から受けとって、届けてあげよう。

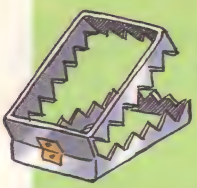
かんしゃく玉

ハックの持ち物の中にある。ハンニバルに住む昼寝の大好きなワトソンじいさんを起こして話を聞くには、これっきゃないね。

ドアのとって

ジムはこんな変なものまで持っている。でも、変なものでもほしがる子がいる。イーストシティにいるボブにこれをあげると……。

わな



森で暴れまわっている狼に、付近の人々は大弱り。狼のボスをやっつけるしかないみたいだけど、森の猟師にわなのことを聞けば…。

ランプ

トムたちの冒険では、暗くてとても歩けないような場所にも行く。そんなとき必要になってくるのがこのランプ。どこにあるのだろう。

カギ

町の子どもたちが海賊にさらわれ、ある場所に閉じこめられているという。子どもたちを救いだすには、どうしてもカギが必要だ。

魔法のマント

このマントを身につけただけで、歩く速さが3倍になるという。早足ジャックに勝つためには、まずこのマントを手に入れなければ。

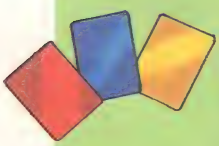
早足のくつ

ハンニバルにいるジャックは足が速くて、いつも競走相手をさがしている。彼に勝てればこのくつがもらえるから、ガンバだよ。

聖書

とっても大事なものだから、ぜったい手に入れたい。リバーウエストにある日曜学校へ行くと、もらい方を教えてくれるよ。

カード



青いカードと赤いカードと黄色いカードの3種類があって、いい行いをすると、もらえたりする。たくさん集めて聖書をもらおう。

スコップ

とある森の、人気のない家を探してみよう。スコップを手に入れることができるんだ。これさえあれば、どこでも掘れるね。

戦闘用アイテム

モンスターとの戦いに

古い金貨

ボブの持ち物のなかにある。戦闘中にHPが0になった仲間につかうとHPを満タンにしてくれるという、とってもうれしいアイテムだ。

海賊メダル

敵の魔法を封じ込めてしまえるという、不思議なメダル。ノースフィールドにいるジョーに聞いてみれば、手に入れ方がわかりそうだよ。

クロス

敵全員にダメージを与えることができるという、心強〜い武器なのだ。迷いの森から戻ってこないというディックを探して、聞いてみよう。

くんしょう

敵によって効きめは違うけれど、戦闘中に使うと味方のHPを回復することができる。まずは、クイズ王ワドキンスに勝たなければね。

ジョーカー

サウスエンドにあらわれるポーカーの名人、キングを一撃で倒すことができるというアイテム。ブラウンさんに会って聞いてみよう。

ハートの3

サウスエンドにあらわれるポーカーの名人、ジョーカーを一撃で倒すことができるというアイテム。ハートさんに会って聞いてみよう。

使える、便利で心強いアイテム類

ほ　ね

ノースフィールドにいる野良犬ジョンが襲いかかってきたら、この骨を投げてやろう。きっと味方になってくれる。骨はビリーが持ってるゾ。

いちのこりのは

戦闘中に使うと、敵全員のHPを残り1にしてしまうというオソロシイアイテム。ただし、失敗したときはトムたちのHPが1になってしまう。

とけい

ハックのおばさんから、ハックのおかあさんの残したものとして渡されるのがこの時計だ。敵を1〜4ターン、眠らせることができる。

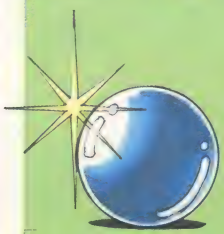
ジョン

ジョンと戦って倒すと、じつはジョンはアイテムになってしまうのだ。戦闘中に使うと飛んでいき、敵がアイテムを投げられなくするんだ。

は　と

くすりを届けたお礼に、シルバー船長からもらえるのだ。使用して2ターン後に、シルバー船長が助けにきてくれるという話だけど……

へんしん玉



ちょっと危険なアイテムがこれ。使用すると、とにかくドえらいことが起きてしまうらしい。勇気のある人はためしてみてね。

モンスター・データ

トム・ソーヤに出てくるモンスターは、数あるRPGのなかでも、ひときわユニーク。どれをとってもニクめないヤツばかり。最初、影だけで姿が見えないのがちょっと辛いが、慣れてくれば影だけでも何者かわかるようになる。そうすれば、もうしめたものさ！

▶ヘビラ

●ニョロ

へび型モンスター。トムたちが森に入って、最初に出会う敵がこいつだ。

HP	AP	DP	QP	特殊
30	30	20	40	×

●ヘビラ

ニョロの親戚。へびとしての自覚をもっていないヘンなヤツ。

HP	AP	DP	QP	特殊
39	36	23	43	×

●コブリン

へび型モンスターのなかでは最強。噛みついてくると、手痛い傷を負いそう。

HP	AP	DP	QP	特殊
51	44	27	47	×

▶がまおやぶん

●ゲロヨン

あまがえる型のモンスター。ひょうきんなかっこうをして襲ってくる。

HP	AP	DP	QP	特殊
43	32	18	41	×

●がまおやぶん

強さはゲロヨンと同じくらいだが、こいつのジャンプ力には要注意だ。

HP	AP	DP	QP	特殊
42	38	24	44	×

●たいしょう

ひょうきんがえるの大将。北の森の主として、君臨している。

HP	AP	DP	QP	特殊
54	46	28	48	×

●イグアン

イグアナ型のモンスター。かたい甲らで身を守っているので、防御力が高いのだ。

HP	AP	DP	QP	特殊
55	48	29	49	×

▲やもりん

●いもりん

イモリ型のモンスター。森の中を歩いていると、しょっちゅう出くわす。

HP	AP	DP	QP	特殊
36	34	22	42	×

●やもりん

ヤモリ型モンスター。いもりんより少し強くてすばやいが、たいした敵じゃない。

HP	AP	DP	QP	特殊
45	40	25	45	×

●インディアナ

連続攻撃の元祖ともいわれる。バリバリと組んで襲ってくることが多い。

HP	AP	DP	QP	特殊
70	55	32	52	×

▲ビリビリ

●ビリビリ

スカンク型のモンスター。HPはバリバリと同じくらいだが、攻撃力、防御力はやや低め。一発かまされないうちにやっつけないと、くさくてもうかなわないゾ。

HP	AP	DP	QP	特殊
50	35	35	35	×

●バリバリ

インディアナとタッグを組み、いつもしつこく連続攻撃でまとわりついてくるので、やりにくい。

HP	AP	DP	QP	特殊
50	45	40	45	×

HP＝生命力　AP＝攻撃力　DP＝防御力　QP＝すばやさ　特殊＝特殊攻撃の有無

◀チンパン

●チンパン

ひっかき攻撃を得意とするチンパンジーのようなモンスター。すばやい動きをするが、守りは手薄なのでやっつけやすい。

HP	AP	DP	QP	特殊
48	42	26	46	×

●シロマニヨン

さる型モンスターのうちで最強。みかけによらず、なかなかしぶとい。強力な一撃ももっているから気をつけよう。

HP	AP	DP	QP	特殊
80	55	34	54	×

●マンディ

さる型モンスター。さかだちをしながら攻撃をしかけてくるという、器用なヤツ。ひっかかれないよう気をつけて。

HP	AP	DP	QP	特殊
66	52	31	51	×

◀ゴンザレス

●ただのくま

ただのくま、といってバカにしてはいけない。攻撃力は低めだが、なかなかシブトイ。

HP	AP	DP	QP	特殊
105	69	46	58	×

●ホワイトベア

「長い森」の主として君臨している、くま型モンスター最強の敵。HPがかなり高い。

HP	AP	DP	QP	特殊
190	160	75	81	×

●ゴンザレス

ボブの友達を襲ったクマ。ただのクマよりはるかに強い一撃をもっているので注意。

HP	AP	DP	QP	特殊
150	120	66	76	×

▲がまん

●がまん

蛾が巨大化したモンスター。人間の言葉を話し、攻撃を〝がまん〟するヘンなヤツだ。

HP	AP	DP	QP	特殊
103	82	51	61	×

●ガガーリン

いつも町の手前でまちかまえている。得意のりんぷん攻撃をうまくよけたいものだ。

HP	AP	DP	QP	特殊
130	100	60	70	×

●ガリレイ

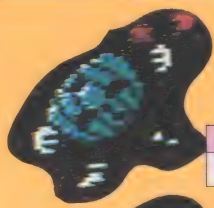
がまんの親戚。非常に頭がきれることから、この名前がついたらしいのだが……？

HP	AP	DP	QP	特殊
112	88	54	64	×

▲パンプキン

●パンプキン

味方につけることができればAPを増やしてくれる。



HP	AP	DP	QP	特殊
100	80	60	100	○

●かぼちゃん

味方につけることができればDPを増やしてくれる。

HP	AP	DP	QP	特殊
100	80	60	100	○

●ウィーン

味方につけることができればQPを増やしてくれる。

HP	AP	DP	QP	特殊
100	80	60	100	○

●ハロウィーン

かぼちゃ型モンスターのなかで最強といわれるが、いまだその姿を見たものはない。

HP	AP	DP	QP	特殊
1500	10	120	100	×

HP＝生命力　AP＝攻撃力　DP＝防御力　QP＝すばやさ　特殊＝特殊攻撃の有無

▲ハサミンダー

●ハサミンダー

硬いはさみで攻撃してくるカニ型モンスター。はさみで切られるとかなり痛そう。

HP	AP	DP	QP	特殊
130	100	60	70	×

●チョキリンダー

ハサミンダー3兄弟の次男。弟のほうが強いので、ちょっぴりヒガんでいる。

HP	AP	DP	QP	特殊
115	90	55	65	×

●スコピンダー

ハサミンダー3兄弟の長男。サソリとの腹ちがいの子どもというウワサも……。

HP	AP	DP	QP	特殊
133	102	61	71	×

▲アカイモラー

●アオイモラー

イモ虫型モンスターで、青い色をしている。成長するとガガーリンになるのだという。

HP	AP	DP	QP	特殊
100	80	50	60	×

●シロイモラー

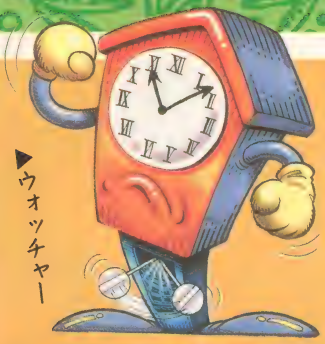
白い色のイモ虫。イモ虫だからといって、あまりバカにできない。成虫はガリレイ。

HP	AP	DP	QP	特殊
127	98	59	69	×

●アカイモラー

赤い色をしたイモ虫。この虫が成長すると、がまんになるのだという。

HP	AP	DP	QP	特殊
109	86	53	63	×



▶ウォッチャー

●タイム

時計型モンスター。きょうふ玉を投げつけられると、〝たたかう〟ことができなくなる。

HP	AP	DP	QP	特殊
100	80	60	100	○

●ウォッチャー

わすれ玉を投げられた味方キャラは、〝アイテム〟を使うことができなくなる。

HP	AP	DP	QP	特殊
100	80	60	100	○

●スーパータイム

きょうふ玉を投げつけられた味方キャラは、〝ひっさつ〟が使えなくなってしまう。

HP	AP	DP	QP	特殊
100	80	60	100	○

◀コヨーテ

●コヨーテ

ノースフィールドのとなりにある狼の森に出没する。物知りで、ときどき貴重な情報を教えてくれることもあるよ。

HP	AP	DP	QP	特殊
175	125	69	78	×

●ウルフェン

銀の体をもつ狼で、狼の森の奥にたくさんいる。頭は悪いが、3匹、4匹と群れをなして襲ってくるから気をつけよう。

HP	AP	DP	QP	特殊
190	135	70	80	×

●ボス

狼の森のボス。こいつを倒せば森は平和になるのだが、かなり手強く、分身して襲ってくることもある。あるアイテムを使うと……

HP	AP	DP	QP	特殊
888	170	81	150	○

HP＝生命力　AP＝攻撃力　DP＝防御力　QP＝すばやさ　特殊＝特殊攻撃の有無

▲カオフラワー

●カオフラワー

花型モンスターの一種。地中からエネルギーを吸いとって、HPを回復するやっかいなヤツだ。

HP	AP	DP	QP	特殊
118	92	56	66	○

●サンフラワー

花が突然変異をおこして、モンスターに生まれ変わってしまったという。長い触手とはさみで攻撃をくりだしてくる。

HP	AP	DP	QP	特殊
136	104	62	72	○

●ヘルフラワー

やはり、花型モンスターの一種。長い触手で一度まきつくと、なかなかはなしてくれないシブトイヤツ。

HP	AP	DP	QP	特殊
142	108	64	74	○

▶あくまのこ

●あくまのこ

悪魔が生み落とした赤ん坊。乳母車からしかけてくる攻撃は、なかなか鋭いものがある。

HP	AP	DP	QP	特殊
143	110	65	75	○

●チャイルド

ちょっと不気味な赤ん坊のモンスター。赤ん坊のくせにいつも起きて待ちかまえてる。

HP	AP	DP	QP	特殊
124	96	58	68	○

▶ロッポーギ

●カブキ

連続攻撃をしかけてくるうえに、自己回復力をももちあわせているのでやっかい。

HP	AP	DP	QP	特殊
175	155	69	79	×

●シラカンバー

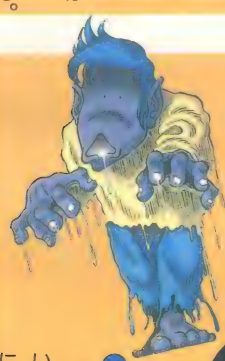
とくにHPの低い者をめがけてムゴイ攻撃をしてくる弱い者いじめのヤツだ。

HP	AP	DP	QP	特殊
235	178	80	90	×

●ロッポーギ

カブキ系モンスターのなかで最強。連続攻撃も強烈で、捕まったら最後、という感じ。

HP	AP	DP	QP	特殊
215	170	76	86	×



▶はかあらし

●フランケン

ゾンビ一族の一員。重そうな大きな頭をしているが、中身はカラッぽらしい。

HP	AP	DP	QP	特殊
200	164	73	83	×

●ブリスベン

ゾンビ集団のなかでもっともHPが高いものの、オツムのほうももっともイカレてる。

HP	AP	DP	QP	特殊
250	176	79	89	×

●はかあらし

墓穴を自分のねぐらにしているモンスター。さわらぬ神にたたりなし、だ。

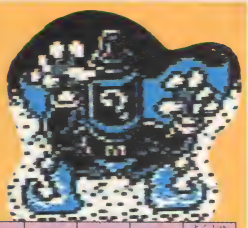
HP	AP	DP	QP	特殊
220	172	77	87	×

HP＝生命力　AP＝攻撃力　DP＝防御力　QP＝すばやさ　特殊＝特殊攻撃の有無

▲ハテナマン

●ハテナマン

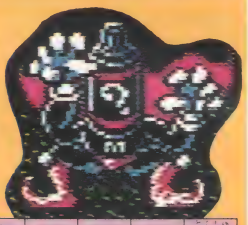
何が「?」なのか? 早めにやっつけないと「ピローン」を唱えて分身してくるぞ。



HP	AP	DP	QP	特殊
270	180	90	91	○

●マジックマン

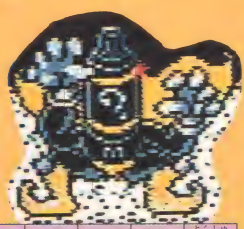
トムの宿敵、フランクリンのしもべ。ハテナマンより倍も強く、かなり手強い。



HP	AP	DP	QP	特殊
500	250	100	150	○

●クエスチョン

ハテナマンの強力型。それにしても文房具のモンスターなんて……!?

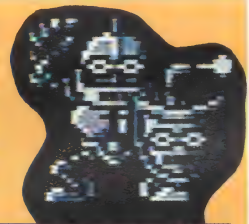


HP	AP	DP	QP	特殊
280	190	100	96	○

▲みはりばん

●みはりばん

その名のとおり、ある館の1階で、常ににらみをきかせて見張りをしている。



HP	AP	DP	QP	特殊
210	178	85	85	×

●シルバーラ

みはりばんの強力タイプ。銀のオノを振りかざして襲ってくるのがおっかない。

HP	AP	DP	QP	特殊
250	202	102	92	×

●コバルタカス

中世のよろいに身を固めたモンスター。古すぎて、ところどころさびている。

HP	AP	DP	QP	特殊
260	214	114	98	×

◀ムンク

●ムンク

炎の中央にうかぶ顔が、ムンクの名画「叫び」にそっくり。囲を焼きつくし、行く手をふりなことからこの名が……？さぐ。逃げ出すのは難しそう。

HP	AP	DP	QP	特殊
220	194	104	93	○

●バーナー

連続して炎を吐きだして周

HP	AP	DP	QP	特殊
250	206	126	99	○

●エレメント

これも炎のモンスター。2ターン目からメラメラを唱え、連続攻撃をしかけてくる。

HP	AP	DP	QP	特殊
270	198	118	95	○

◀ゲンガー

●ゲンガー

分身の術の元祖的存在。分身の術「ビローン」を唱えて、さんざん手こずらせる。なんとか早めにやっつけてしまいたいキャラ。

HP	AP	DP	QP	特殊
250	196	106	94	○

●ドッペル

こいつが「ビローン」を唱えると、なんと、一度に16回も連続パンチをくりだすというすさまじさ。分身する前にやっつけたい。

HP	AP	DP	QP	特殊
300	212	112	97	○

●アーク

ドッペル系モンスターのなかでもっともオソロシイといわれている。分身をさせてしまったら、もう手遅れかもしれない。

HP	AP	DP	QP	特殊
430	237	122	150	○

HP＝生命力　AP＝攻撃力　DP＝防御力　QP＝すばやさ　特殊＝特殊攻撃の有無

▶ドロシー

●ドロシー

人形型モンスターのなかでもっとも強力。自分の気に入った女の子に化けてトムたちを襲ってくるという、なかなか手のこんだこともするキャラ。町の人だと思って話しかけると、突然襲ってきたりもするのでご用心。

HP	AP	DP	QP	特殊
195	162	72	82	○

●リカ

人形型のモンスター。もとはカワイイ顔をしていたはずなのにこんな顔になるなんて。

HP	AP	DP	QP	特殊
121	94	57	67	○

●キャリー

眠りぐすりを投げてくるのでご用心。眠らされて、何もできなくなってしまうのだ。

HP	AP	DP	QP	特殊
139	106	63	73	○

●ローズマリー

人形だから、女の子だから、とけっしてあなどってはいけない。けっこう強いのだ。

HP	AP	DP	QP	特殊
155	122	67	77	○

◀ジョーカー

●キング

トランプの名人。なかなか強いが、どうやらジョーカーには弱いらしい。

HP	AP	DP	QP	特殊
500	250	150	50	○

●ジョーカー

これもトランプの名人。ハートの3さえ手に入れば、恐くはないのだけれど……。

HP	AP	DP	QP	特殊
800	300	160	50	○

ミシシッピー川に出現するモンスター

◀いヌわし

●はげたか

ミシシッピー川で出現するモンスターの中では、わりと強めで攻撃力が高い。

HP	AP	DP	QP	特殊
225	174	78	88	×

●いヌわし

犬とワシの間にできた子だという。飛び道具なしでモチロンやっつけられる。

HP	AP	DP	QP	特殊
95	67	42	56	×

●ザリガニン

川の中のザリガニまでモンスターになっちゃうなんて。そんなに強くはない。

HP	AP	DP	QP	特殊
85	60	40	55	×

▼かわのぬし

●かわのぬし

川下に住み、サウスエンドの人々にダンナと呼ばれている強〜いワニだ。

HP	AP	DP	QP	特殊
205	166	74	84	×

●アリゲータ

ただのワニ。いつも風邪をひいているので、そんなに強くない。

HP	AP	DP	QP	特殊
100	69	44	57	×

●デローリアン

川に住む敵のなかで最強。攻撃を受けても何も感じないタフなヤツだ。

HP	AP	DP	QP	特殊
400	200	189	300	×

●クロコ

カーディフの丘の桟橋の前でトムたちを待ち伏せしている牝のワニ。

HP	AP	DP	QP	特殊
140	77	48	59	×

HP＝生命力　AP＝攻撃力　DP＝防御力　QP＝すばやさ　特殊＝特殊攻撃の有無

その他にも強力な敵が

トムの宝探しの冒険をじゃまするモンスターたち。ここまで紹介しただけでもずいぶんいるが、もっと強〜い敵がまだまだいるんだ。次に紹介するのはその一部だけど、みんなヒトクセもフタクセもあるやつばかり。トムのライバルキャラとして紹介したおなじみの顔もあるけれど、このほかにもトムの冒険にかかわってくる重要キャラは何人もいる。この絵を見ただけでも、ドキドキワクワクしちゃうよね。

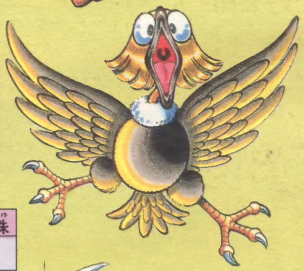
海賊ビッケのグループ

●おこさまランチ

人さらいを目的に「長い森」の中などをうろついている、海賊ビッケの子分。トムたちが弱いうちはかなり手強いが、一度やっつける二度と襲ってこない。

HP	AP	DP	QP	特殊
200	108	80	110	×

●レッド



「長い森」でおこさまランチと組んであらわれるヘンな敵。トムの仲間にジムが加わっていると、ジムをどこかへ連れていってしまう。まさに〝人さらい〟キャラだ。

HP	AP	DP	QP	特殊
500	100	155	200	×

●ビッケ

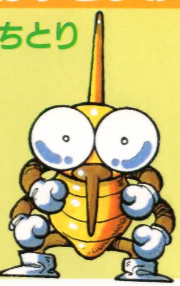
イーストシティでウワサになっていた〝人さらい〟とは、この海賊ビッケのこと。どこかの森をねじろにし、さらった子供を隠しているというウワサも。

HP	AP	DP	QP	特殊
500	280	130	150	×

い〜っぱいいるんだ!!

体は小さいけれどバカにできない虫一族

●いのちとり



虫の一族には、この「いのちとり」のほかに「すきまむし」「ふこうむし」というクセの強い仲間がいる。どれも、あなどってはいけない強敵だ。ダメージを受ける前に逃げだすのも手だ。

HP	AP	DP	QP	特殊
500	300	199	10	○

◀化物屋敷の執事。以前は普通の人間だったらしいが、今は魔法をかけられて敵だ。

●ミスターX

HP	AP	DP	QP	特殊
460	220	150	300	○

◀化物屋敷の奥に住んでいる、黒魔術を操る怪人。あるアイテムで魔術を封じられる。

●フランクリン

HP	AP	DP	QP	特殊
1234	564	324	200	○

◀世界一の金庫破りの男。一度やっつけると、ある難問を解決する手助けをしてくれるはずだ。

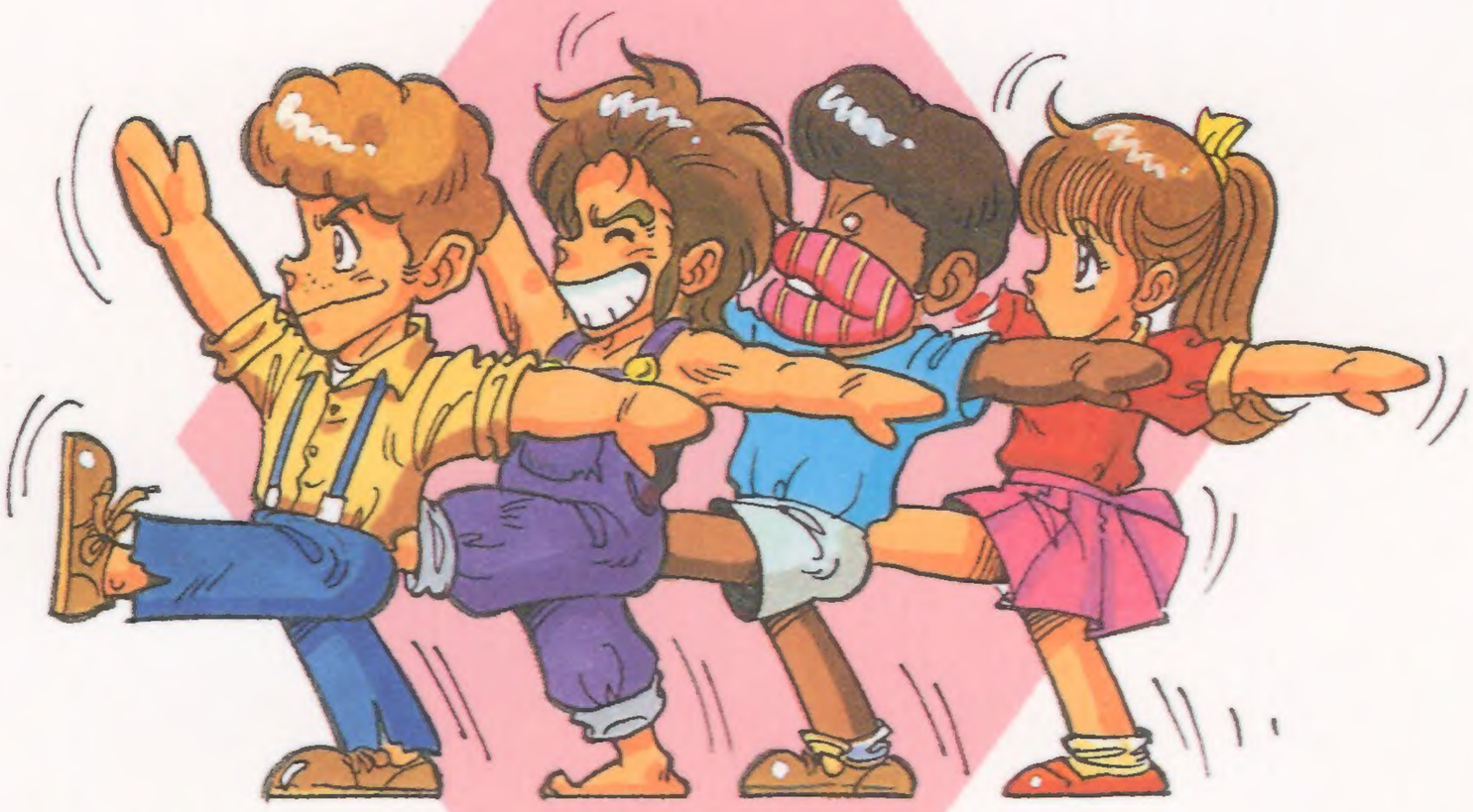
●ヘンリー

HP	AP	DP	QP	特殊
999	280	170	200	×

トムたちの前に立ちはだかる手強い敵キャラたち!! 宝探しの道のりはキビシ〜イのだ!

HP＝生命力　AP＝攻撃力　DP＝防御力　QP＝すばやさ
特殊＝特殊攻撃の有無

ぼうけんこうりゃく
冒険攻略ブック



スクウェアのトム・ソーヤ

©スクウェア

ファミリーコンピュータ Magazine
とくべつふろく
No.22特別付録①